



# emozionatic

APRENDIZAJE, EDUCACIÓN Y  
NUEVAS TECNOLOGÍAS



# TALLERES

## Quiero programar

El conjunto de talleres **Quiero programar** está diseñado para que niños y jóvenes de cualquier edad se inicien en la programación, a partir de un proceso en el que se fijan las estructuras mentales necesarias para reconocer aspectos de la computación en el mundo que nos rodea.





# TALLERES

## Quiero programar

### OBJETIVOS:

- Introducir de los **conceptos básicos de programación** de ordenadores de forma visual, amena y divertida.
- Promover el desarrollo del **pensamiento computacional**, creando las estructuras mentales necesarias para resolver problemas y diseñar sistemas haciendo uso de los conceptos fundamentales de la informática.
- Dotar a los alumnos de las **herramientas** necesarias para que ellos mismos sean creadores de su propia experiencia tecnológica.



# TALLERES

## Quiero programar

### DIRIGIDO A:

- . Alumnos de **primaria**.
- . Alumnos de **secundaria**
- . Alumnos de **Bachillerato**.
- . Colegios, Instituciones o Asociaciones interesadas en que se impartan en el centro talleres de programación.



# TALLERES

## Quiero programar

**Trabajamos** para que nuestros alumnos adquieran los conocimientos necesarios para sentar las bases del pensamiento computacional y las estructuras de los lenguajes de programación.

### TALLERES para la etapas de **PRIMARIA (6 – 12 años):**

- **Introducción a la programación con Scratch:** Scratch es un entorno para "programar juegos" y "contar historias" de forma intuitiva creado por el MIT.
- **Desarrollo de juegos y apps con AppInventor:** App Inventor es un entorno creado por el MIT, para la creación de **juegos y aplicaciones** para dispositivos Android, usando "bloques".

[www.emozionatic.com](http://www.emozionatic.com)

### TALLERES para **SECUNDARIA, BACHILLERATO y FP:**

- **Introducción a la programación con Python y Java.**
- **Taller de iniciación a la robótica con robots de Lego serie Mindstorms.**

En estos talleres los alumnos aprenden nociones de robótica básica así como los elementos fundamentales de la programación estructurada y orientada a objetos.

[info@emozionatic.com](mailto:info@emozionatic.com)

**Tel. 654 58 22 44**